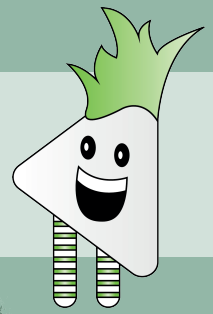


Les 7: Bee-bot spel



niveau: ● ●

JM
programmeren



www.jmprogrammeren.nl



qr-code scanner app



1

Lesdoel:

- Je leert het begrip voorwaarden kennen
- Je leert welke acties horen bij een bepaald teken

JM
programmeren



2

Materiaal:

- Bee-bot
- Transparante mat
- Bee-botspel kaarten mat
- Symbolen kaart (paars)
- Pionnen
- Dobbelsteen



